

**DKK****DHK**
Udvidet Mentalbeskrivelse UMB ©
 Best. () ikke best. () ____/max 29

DKK 2025 / 8. udgave, side: 1
 Gennemført () Højde ____

Arrangerende specialklub:							DKK reg. nr.:			
Ejers navn:							ID-nummer (chip eller tatovering)			
Hund navn: (stambogsnavn)							Teamleder:			
Race:							UMB beskriverteam: (Beskrivere, testledere, figuranter)			
Testdato/sted:										
TESTMODEL:		Po.	1	2	3	4	5			
Kontakt	Kontakt		■■■ Afviser kontakt, knurrer og/eller bidforsøg	■ Undviger kontakt - kryber og trækker sig	Accepterer kontakt - er helt uengageret - trækker sig ikke	Tager selvstændig kontakt. Balanceret	■ Påtrængende kontakt - anledning mangler - kan evt. hoppe og gø			
	Håndtering (følge med)		■■ Vil ikke følge med	■ Følger med et stykke. Evt. i fuld line væk fra TL	■ Følger modvilligt med hele vejen	Følger med uden besvær	Følger villigt med			
	Håndtering (berøring)		■■ Flugtforsøg / kraftig trueadfærd	■ Kraftige unddragelser / trusler	■ Unddrager sig aktiv håndtering, ingen trueadfærd	Lader sig håndtere	Lader sig villigt håndtere			
Leg	Leg		■■ Leger ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	■ Leger ikke. Viser interesse 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Leger - starter langsomt 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Leger - starter hurtigt 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	■ Leger meget aktivt. Starter meget hurtigt. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>			
	Gribe og bære		■■ Griber ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	■ Snuser til objektet. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	■ Griber forsigtigt eller nipper i objektet. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Griber med hele munden, tager fat. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Griber meget målbevidst, evt. svær at afbryde. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>			
Træk	Tager fat		■■ Tager ikke fat	■ Tager forsigtigt fat, slipper evt. hurtigt.	■ Tager fat, slipper og tager fat igen.	Tager straks fat og holder fast	Hugger direkte fat og holder fast			
	Trækker		■■ Trækker ikke	■ Trækker forsigtigt	Trækker uden at ruske	Trækker og rusker til TL slipper	Trækker og rusker, fortsætter med at ruske, efter TL har sluppet			
Nysgerrighed	Reaktion		■■ Ingen reaktion	■ Reagerer 1. gang	■ Reagerer 1. og 2. gang. Interessen falder	Reagerer 1. og 2. gang. Interessen fastholdes	Reagerer 1. og 2. gang. Interessen øges. Bliver ivrig			
	Undersøge		■■ Undersøger ikke	■ Undersøger. Kommer ikke tættere end 1/3 af den samlede afstand	Undersøger. Kommer indenfor 1/3 af den samlede afstand	Kommer i kontakt med figuranten	■ Undersøger. Bryder for andre ting. Kommer evt. i kontakt med fig.			
	Skræk		Ingen skrækreaktioner	Stopper én eller to gange	■ Stopper flere gange. Undvigemanøvre	■ Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	■ Flygter mere end 5 meter			
Jagt	Fart		■ Starter ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	■ Starter, men afbryder Fuldfører ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Når frem. Starter langsomt. Farten øges under forløbet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter med høj fart og fuldfører 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	■ Starter med meget høj fart Løber evt. forbi byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>			
	Fangst		■ Overser bevidst. Når ikke frem til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	■ Tager ikke byttet Snuser ikke til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager ikke byttet, men snuser til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager byttet tøvende 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager byttet straks Målbevidst 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>			
Flok	Intensitet		■■ Søger ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	■ Søger, men afbryder 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Søger tiden ud, finder ikke flokfører 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Søger, finder føreren 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	■■ Søger, blokerer Opræder irrationelt 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>			
	Skræk figurer		Ingen skrækreaktioner	Stopper én eller to gange. Undviger	■ Stopper flere gange. Undvigemanøvre	■ Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	■ Flygter mere end 5 meter			
	Afreaktion		Viser ikke ubehag ved passagerne	Viser lidt ubehag ved en af passagerne	■ Viser ubehag, ved 1. passage. Faldende ubehag ved 2. og 3. passage	■ Viser ubehag ved mindst to passager, uden faldende intensitet	■ Viser kraftigt ubehag eller øget ubehag ved samtlige passager			
	Koncentration		Optræder koncentreret og målbevidst i hele forløbet	Bryder én gang med ikke-konfliktudløst handling	■ Bryder to gange med ikke-konfliktudløst handling	■ Bryder flere gange med ikke-konfliktudløst handling	■ Hunden hindres i rationel adfærd pga. koncentrationsproblem			
Overraskelse	Skræk		Stopper kort. Ingen undvigelser, herefter fremdrift	Stopper, dukker sig evt.	■ Undvigemanøvre (uden at vende sig bort)	■ Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	■ Flygter mere end 5 meter			
	Trusler / aggressivitet		■ Ingen trueadfærd	Én eller to trusselhandlinger	Mere end to trusselhandlinger eller vedvarende trusler	■ Mange og vedvarende kraftige trusler, evt med angreb	■■■ Kraftig trueadfærd med angreb			
	Nysgerrighed		■■ Går frem til kedeldragten med ekstra hjælp fra fører. Går ikke frem	■ Går frem til kedeldragten når føreren taler til dragten	■ Går frem til kedeldragten, når føreren står ved dragten	Går frem til kedeldragten, når føreren er gået halvt frem	Går frem uden hjælp, evt. med lav kropsholdning			
	Afreaktion		Viser ikke ubehag ved passagerne	Viser lidt ubehag ved en af passagerne	■ Viser ubehag, ved 1. passage. Faldende ubehag ved 2. og 3. passage	■ Viser ubehag ved mindst to passager, uden faldende intensitet.	■ Viser kraftigt ubehag eller øget ubehag ved samtlige passager			
Lyd	Skræk		Stopper kort. Ingen undvigelser, herefter fremdrift	Stopper, dukker sig evt.	■ Undvigemanøvre (vender sig bort)	■ Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	■ Flygter mere end 5 meter			
	Nysgerrighed		■■ Går frem til pladen med ekstra hjælp fra fører. Går ikke frem	■ Går frem til pladen, når føreren taler til pladen	■ Går frem til pladen, når føreren står ved pladen	Går frem til pladen, når føreren er gået halvt frem	Går frem uden hjælp, evt. med lav kropsholdning			
	Afreaktion		Viser ikke ubehag ved passagerne	Viser lidt ubehag ved en af passagerne	■ Viser ubehag, ved 1. passage. Faldende ubehag ved 2. og 3. passage.	■ Viser ubehag ved mindst to passager, uden faldende intensitet.	■ Viser kraftigt ubehag eller øget ubehag ved samtlige passager			
Aktivitetsniveau			■ Inaktiv - Uinteresseret	Opmærksom - Står, sidder eller ligger	Går rundt. Evt. snuser, spiser græs eller bider i pinde under forløbet	■ Skifter hurtigt aktivitet, graver, bider i pinde, springer op	■ Skifter meget hurtigt mellem aktiviteterne. Piber, gør, trækker i linen			

TESTMODEL:	Po.	1	2	3	4	5
Kampadfærd	Kamp	<input type="checkbox"/> Ingen kampadfærd	<input type="checkbox"/> En eller to kamphandlinger i hele forløbet	Mere end to kamphandlinger. Svarer aktiv figurant	Mange og vedvarende kamphandlinger med udfordring af passiv figurant efter momentets 1. halvdel	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Kraftig kampadfærd i hele forløbet. Udfordrer passiv figurant
	Trusler	<input type="checkbox"/> Ingen trueadfærd	<input type="checkbox"/> Én eller to trusselhandlinger i en del eller hele forløbet	Mere end to eller vedvarende trusler i en del af forløbet	Mange og vedvarende kraftige trusler, evt med angreb	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Kraftig trueadfærd med angreb i første tredjedel – eller impulsivt
	Skræk	Viser ingen flugttendenser	Én eller to flugthandlinger	<input type="checkbox"/> Skifter mellem begyndende flugt og kontrol	<input type="checkbox"/> Flugt eller afbrudt flugt efter momentets første tredjedel	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Flygter i linens længde i momentets første tredjedel
	Nysgerrighed	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Går frem til figuranten, når figuranten er demaskeret. Kommer ikke frem	<input type="checkbox"/> Går frem til figuranten, når fører taler til figuranten	<input type="checkbox"/> Går frem til figuranten, når fører står ved figuranten	Går frem til figuranten, når fører er gået halvt frem mod figuranten	Går frem til figuranten uden hjælp, evt. med lav kropsholdning
	Konflikter	Ingen konflikthandlinger	Udfører i forløbet én konflikthandling	<input type="checkbox"/> Udfører i forløbet to konflikthandlinger	<input type="checkbox"/> Udfører flere konflikthandlinger	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Hunden hindres i rationel adfærd p.g.a. mange eller vedvarende konflikthandlinger
	Koncentration	Optræder koncentreret og målbevidst i hele forløbet	Bryder én gang med ikke-konfliktudløst handling	<input type="checkbox"/> Bryder to gange med ikke-konfliktudløst handling	<input type="checkbox"/> Bryder flere gange med ikke-konfliktudløst handling	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Hunden hindres i rationel adfærd p.g.a. koncentrationsproblem.
Trueadfærd	Trusler	<input type="checkbox"/> Ingen trueadfærd	<input type="checkbox"/> Én eller to trusselhandlinger i en del eller hele forløbet	Mere end to eller vedvarende trusler i en del af forløbet	Mange og vedvarende kraftige trusler, evt med angreb	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Kraftig trueadfærd med angreb i første tredjedel – eller impulsivt
	Kamp	<input type="checkbox"/> Ingen kampadfærd	En eller to kamphandlinger i hele forløbet	Mere end to kamphandlinger.	<input type="checkbox"/> Mange og vedvarende kamphandlinger med udfordring efter momentets 1. halvdel	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Kraftig kampadfærd med udfordring i hele forløbet.
	Skræk	Viser ingen flugttendenser	Én eller to flugthandlinger	<input type="checkbox"/> Skifter mellem begyndende flugt og kontrol	<input type="checkbox"/> Flugt eller afbrudt flugt efter momentets første tredjedel	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Flygter i linens længde i momentets første tredjedel
	Nysgerrighed	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Går frem til figuren med ekstra hjælp fra fører. Går ikke frem	<input type="checkbox"/> Går frem til figuren, når fører taler til figuren	<input type="checkbox"/> Går frem til figuren, når fører står ved figuren	Går frem til figuren, når fører er gået halvt frem mod figuren	Går frem til figuren uden hjælp, evt. med lav kropsholdning
	Afreaktion	Viser ikke ubehag	Viser lidt ubehag ved en af passagerne	<input type="checkbox"/> Viser ubehag, ved 1. passage. Faldende ubehag ved 2. og 3. passage	<input type="checkbox"/> Viser ubehag ved mindst to passager, uden faldende intensitet	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Viser kraftigt ubehag eller øget ubehag ved samtlige passager
	Konflikter	Ingen konflikthandlinger	Udfører i forløbet én konflikthandling	<input type="checkbox"/> Udfører i forløbet to konflikthandlinger	<input type="checkbox"/> Udfører flere konflikthandlinger	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Hunden hindres i rationel adfærd p.g.a. mange eller vedvarende konflikthandlinger
Koncentration	Optræder koncentreret og målbevidst i hele forløbet	Bryder én gang med ikke-konfliktudløst handling	<input type="checkbox"/> Bryder to gange med ikke-konfliktudløst handling	<input type="checkbox"/> Bryder flere gange med ikke-konfliktudløst handling	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Hunden hindres i rationel adfærd p.g.a. koncentrationsproblem.	
Revirforsvar	Trusler	<input type="checkbox"/> Ingen trueadfærd	Én eller to trusselhandlinger i en del eller hele forløbet	Mere end to eller vedvarende trusler i en del af forløbet	<input type="checkbox"/> Mange og vedvarende kraftige trusler, evt med angreb	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Kraftig trueadfærd med angreb i første tredjedel – eller impulsivt
	Skræk	Viser ingen flugttendenser	Én eller to flugthandlinger	<input type="checkbox"/> Skifter mellem begyndende flugt og kontrol	<input type="checkbox"/> Flugt eller afbrudt flugt efter momentets første tredjedel	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Flygter i linens længde i momentets første tredjedel
	Nysgerrighed	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Går frem til figuranten, når figuranten er demaskeret. Kommer ikke frem 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Går frem til figuranten, når fører taler til figuranten	<input type="checkbox"/> Går frem til figuranten når fører står ved figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører er gået halvt frem mod figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten uden hjælp, evt. med lav kropsholdning 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
	Konflikter	Ingen konflikthandlinger	Udfører i forløbet én konflikthandling	<input type="checkbox"/> Udfører i forløbet to konflikthandlinger	<input type="checkbox"/> Udfører flere konflikthandlinger	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Hunden hindres i rationel adfærd p.g.a. mange eller vedvarende konflikthandlinger
	Koncentration	Optræder koncentreret og målbevidst i hele forløbet	Bryder én gang med ikke-konfliktudløst handling	<input type="checkbox"/> Bryder to gange med ikke-konfliktudløst handling	<input type="checkbox"/> Bryder flere gange med ikke-konfliktudløst handling	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Hunden hindres i rationel adfærd p.g.a. koncentrationsproblemer
Skud	Opmærksom på lyd. Aktiv og/eller upåvirket	Reagerer på lyd – Genoptager aktivitet på samme niveau	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Tilbageværende skræk. Genoptager ikke aktivitet/passivitet på samme niveau. Evt. flugthandling	Flugt eller stivner (inaktiv – fryser) Stigenende skræk <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Vedvarende, kraftig flugt og/eller kraftige skræk reaktioner <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Testen afbrydes:
Kommentarer:

Bid Flygter fra pladsen Kan ikke fortsætte Anden årsag

UMB-beskrivers underskrift

UMB-beskrivers underskrift