



<b>Arrangerende specialklub:</b>		<b>DKK reg. nr.:</b>	
<b>Ejers navn:</b>		<b>Testdato/sted:</b>	
<b>Hund navn: (stambogsnavn)</b>		<b>Beskriverteam:</b> Beskrivere, testledere, figuranter)	
<b>Race:</b>		<b>Teamleder:</b>	
<b>OBS! Hunden skal have kontrolleret ID-nummer i forbindelse med testen. Kontrol foretages umiddelbart før eller efter test.</b>		<b>ID-nummer (chip eller tatovering)</b>	

TESTMODEL:		1	2	3	4	5
<b>1a Kontakt</b>		Afviser kontakt, knurrer og/eller bidforsøg	Undviger kontakt - kryber og trækker sig	Accepterer kontakt - er helt uengageret - trækker sig ikke	Tager selvstændig kontakt. Balanceret	Påtrængende kontakt - anledning mangler - kan evt. hoppe og gø
<b>1b Håndtering</b>		Vil ikke følge med	Følger med et stykke Evt. i fuld line væk fra TL	Følger modvilligt med hele vejen	Følger med uden besvær	Følger villigt med
<b>1c Håndtering</b>		Flugtforsøg / kraftig trueadfærd	Kraftige unddragelser / trusler	Unddrager sig aktiv håndtering, ingen trueadfærd	Lader sig håndtere	Lader sig villigt håndtere
<b>2a Leg</b>		Leger ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Leger ikke. Viser interesse 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Leger – starter langsomt 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Leger - starter hurtigt 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Leger meget aktivt. Starter meget hurtigt. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
<b>2b Gribe og bære</b>		Griber ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Snuser til objektet. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Griber forsigtigt eller nipper i objektet. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Griber med hele munden, tager fat. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Griber meget målbevidst, evt. svær at afbryde. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
<b>3a Jagt – fart</b>		Starter ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter, men afbryder Fuldfører ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Når frem. Starter langsomt. Farten øges under forløbet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter med høj fart og fuldfører 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter med meget høj fart Løber evt. forbi byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
<b>3b Jagt – fangst</b>		Overser bevidst og/eller når ikke frem til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager ikke byttet Snuser ikke til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager ikke byttet, men snuser til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager byttet tøvende 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager byttet straks Målbevidst 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
<b>4 Aktivitets-niveau</b>		Inaktiv - Uinteresseret	Opmærksom - Står, sidder eller ligger	Går rundt. Evt snuser, spiser græs eller bider i pinde under forløbet	Skifter hurtigt aktivitet, graver, bider i pinde, springer op	Skifter meget hurtigt mellem aktiviteterne. Piber, gø, trækker i linen
<b>5a Bevægelse – skræk</b>	<b>OVERRASKELSE</b>	Stopper kort. Ingen undvigelse, herefter fremdrift	Stopper, dukker sig evt.	Undvigemanøvre (uden at vende sig bort)	Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	Flygter mere end 5 meter
<b>5b Bevægelse – trusler/ aggressivitet</b>		Ingen trueadfærd	Én eller to trusselhandlinger	Mere end to trusselhandlinger eller vedvarende trusler	Mange og vedvarende kraftige trusler, evt. med angreb	Kraftig trueadfærd med angreb
<b>5c Bevægelse – nysgerrighed</b>		Går frem til kedeldragten med ekstra hjælp fra fører. Går ikke frem	Går frem til kedeldragten, når føreren taler til dragten	Går frem til kedeldragten, når føreren står ved dragten	Går frem til kedeldragten, når føreren er gået halvt frem	Går frem uden hjælp, evt med lav kropsholdning
<b>5d Bevægelse – afreaktion</b>		Viser ikke ubehag ved passagerne	Viser lidt ubehag ved en af passagerne	Viser ubehag, ved 1. passage. Faldende ubehag ved 2. og 3. passage	Viser ubehag ved mindst to passager, uden faldende intensitet	Viser kraftigt ubehag eller øget ubehag ved samtlige passager
<b>6a Lyd – skræk</b>		Stopper kort. Ingen undvigelse, herefter fremdrift	Stopper, dukker sig evt.	Undvigemanøvre (uden at vende sig bort)	Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	Flygter mere end 5 meter
<b>6b Lyd – nysgerrighed</b>		Går frem til pladen med ekstra hjælp fra fører. Går ikke frem	Går frem til pladen, når føreren taler til pladen	Går frem til pladen, når føreren står ved pladen	Går frem til pladen, når føreren er gået halvt frem	Går frem uden hjælp, evt med lav kropsholdning
<b>6c Lyd – afreaktion</b>		Viser ikke ubehag ved passagerne	Viser lidt ubehag ved en af passagerne	Viser ubehag, ved 1. passage. Faldende ubehag ved 2. og 3. passage	Viser ubehag ved mindst to passager, uden faldende intensitet.	Viser kraftigt ubehag eller øget ubehag ved samtlige passager
<b>7a Revir – skræk</b>		Viser ingen flugttendenser	Én eller to flugthandlinger	Skifter mellem begyndende flugt og kontrol	Flugt eller afbrudt flugt efter momentets første tredjedel	Flygter i linens længde i momentets første tredjedel
<b>7b Revir – trusler/ aggressivitet</b>		Ingen trueadfærd	Én eller to trusselhandlinger i en del eller hele forløbet	Mere end to eller vedvarende trusler i en del af forløbet	Mange og vedvarende kraftige trusler, evt. med angreb	Kraftig trueadfærd med angreb i første tredjedel – eller impulsivt
<b>7c Revir – Nysgerrighed/ afreaktion</b>		Går frem til figuranten, når figuranten er demaskeret Kommer ikke frem 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører taler til figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører står ved figuranten. 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører er gået halv frem mod figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten uden hjælp, evt. med lav kropsholdning 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
<b>8 Skud</b>		Opmærksom på lyd. Aktiv og/eller upåvirket	Reagerer på lyd – Genoptager aktivitet på samme niveau	Tilbageværende skræk. Genoptager ikke aktivitet/ passivitet på samme niveau. Evt. flugthandling.	Flugt eller stivner (inaktiv – fryser) Stigenende skræk	Vedvarende, kraftig flugt og/eller kraftige skræk reaktioner

Testen afbrydes:

Bid  Flygter fra pladsen  Kan ikke fortsætte  Anden årsag

Kommentarer:

---



---

Mentalbeskrivers underskrift